

governata da una Principessa, e si chiama *Sangania*: ha un Porto di Mare molto sicuro, ed altrettanto comodo, che si chiama *Baat*; non vi si fa per altro traffico di sorte alcuna, perchè è piuttosto una spelonca di Ladri, e di Corsali, che altro; così ancora *Kutchnaggen*, benchè in questo vi sia qualche ombra di traffico. Questi due Luoghi sono due Afili di malfattori, i quali fuggiti dalle mani della Giustizia da altri Paesi, sono qui accolti, e ben trattati. Affidati costoro nelle loro forze, e nel gran numero, in cui sono, s'ardiscono di abbordare, e metter a sacco qualunque Vascello, che possano raggiungere. Prima d'andare al combattimento beono non so qual licore chiamato *Bang*, che gli fa diventar rabbiosi, e feroci, e tali si dimostrano con chi loro fa fronte, dove all'incontro chi si dà per vinto viene da esso loro trattato con somma civiltà. Portano la capellatura molto lunga, che tengono sempre raggruppata: quando la sciolgono, e lasciano cader sulle spalle, è segno evidente, che non vi sia più luogo di perdono. Stravagantissimo è il loro modo di assalire le Navi nemiche: fermate che le abbiano, si attaccano ad esse, e gettano dentro il bordo una copia grande di sassi per obbligarle ad arrendersi; se le trovano restie, hanno in pronto un grande numero di pentole piene di terra in polvere, e di sabbia, e queste scagliano su' sassi per l'avanti gettati, cosicchè spezzandosi quelle la polve s'alza a nuvoloni, e toglie a' nemici la vista, ed il respiro; finalmente adoperano delle gran pezze di Cotonone inzuppato nell'olio, alle quali dan fuoco, e