



1. La Pesca della Compagnia. 2. Il Pressidio e principio della Fortificazione. 3. La Punta detta Jelderland. 4. La Porta verso il Golfo. 5. La Casa del Governatore. 6. La Chiesa. 7. La Casa del Capitano. 8. Case de particolari. 9. Stendardo sopra una Torre dicaduta. 10. Magazzino della Compagnia. 11. Casa del Proveditore. 12. Luogo ove dormono i Marinaj. 13. La Fortificazione esteriore detta Boornwerk.