

DESCRIPTION DES CANAUX

DV HVMBLER, LIN, HVL, PHILO ET SCHEREN- BORCH, ET LES GVEZ DICEVX.

PRemierement, pour tirer vers le profond de Lin par dehors les bancs dictz de *Welle*, il faut tenir la longue tour mouffe, entre les deux autres tours aiguës, & lors est on au droict chemin, & trace nauale de Lin. Quand Cappelle gist de vous E. & que les arbres viennent au de la du coing interieur vers l'Oëst de Cappelle, entrez lors S.E. & S.E. quart au S. vers le premier tonneau. Et alors est on en la droicte trace Oriëntale de Lin, tirez lors S.S.O. & S. quart au S.O.ëst, iusques à la premiere baque ou marque d'osiere, de la iusques à la deuxieme baque faut tirer S.S.O. & plus outre iusques à la troisieme S.O. quart au S. Et de la en auant iusques aux deux tonneaux faut tirer Sudoëst & Sudoëst quart à l'Oëst, iusques outre le coing de la terré, dont on peut tirer parmi les sablonieres dans la bouche Occidentale, & sortir par icelle aux marques & tonneaux susdicts Lediët trou d'Oëst s'ested vers la Mer Nordest & Nord Est quart à l'Est. Et en cas qu'on voullist entrer dans le Canal ou profond de Boston, on abordera le terroir de Slegnessle le long du riuage, ce faisant est on affranchi de la sabloniere dicte *Ellen-knock*. Et quand les 3. arbres sont du costé du S. de *Sonkal*, ou de la tour aiguë, lors gist *Ellen-knock* vers la Mer au respect de vous, & peut on tirer amont le long de la riue & terroir de *Leck* sur 3. toises iusques à la riuiere *Boston*. On peut aussi retourner en Mer, entre la sabloniere *Elle-knock* & *Lange sandt* c'est à dire Longue-sable, sur 3. toises, tirant E. Nordest en Mer.

Si quelqu'un vouloit entrer en la riuiere Boston, qu'il coure vers la terre de Slegnessle, & qu'il entre en costoyant de pres le riuage, ainsi ne pourra on s'approcher de Elle-knock. Quand les 3. arbres vers le midy de *Sonkal* sont vis à vis du clochier poinctu, Elle-knock tire lors vers la Mer de vous, & lors on peut bien aller le long de la terre de *Leck* sur 3. ou 4. toises, iusques à la riuiere de Boston.

On peut aussi reprendre la Mer entre Elle-knock & *Langesand* 3. toises d'eau, il y a entre le profond de Boston & le profond de Lin force sablonieres, de sorte qu'un nauire y a bon besoing d'un Pilote pour y entrer avec les natires. La Mer y monte à la hauteur de 3. toises, mais un nauire lequel ne va point profond en l'eau peut bien trauerfer les sables. Quand la Lune est Est ou Ouest, lors il y a le plus d'eau, entre ces sables.

Or pour entrer dans le Humber de Hul, quand on vient du S. on tient la tour de Pol à l'opposite de la poincte Septentrionale de la riuiere, iusques à ce que la tourette laquelle est au Sud de *Doepentorn*, vient entre les arbres, & l'autre tour tirez aprez O.S.O. & O. quart au S. iusques à la premiere plate ou banc du milieu, & puis vers le midy ou vers le Nort au tour de la sabloniere, iusques deuant *Grimby*, la est la rade sur 6. ou 7. toises, on ancre là derriere un banc metoyen. Mais de la plus auant est la route O quart au Nort & O. S. O. iusques au bout du banc, lequel s'ested le long du haut au costé Septentrional, & au bout du banc, il faudra reculer vers le Nort en la riuiere de Hul, la dedens il a fait profond de 6. 7. 8. & 9. toises, selon que vous estes, la Mer y monte & descend à 3. toises, avec morte marée, la Lune E. & O. y fait pleine Mer.

De la poincte de Humber iusques à *Blackeny* est le cours S.E. & S.E. quart à l'E. environ 10. lieues. Le clochier du Pol est un courreur. Quand il est S.S. Ouest de vous, lors il est vers le Nort des *Suffers*, c'est à dire *Sours*.

Il y à 7. ou 8. lieues de *Kelbese* ou *Rauenspure* iusques au *Flamburger Cap* & la Mer y est par tout profonde de 5. 6. 7. 8. toises. *Flamburgh* a vne Teste ou Cap & *Berlington* a aussi vne teste ou poincte laquelle en est esloignée d'une lieue vers l'occident, on peut ancrer dans la bay ou Golfe sur sept ou huit toises d'eau.

Il y à au Cap ou poincte de *Flamburge* beaucoup de taches blanches ou montaignes de *Croye*, singulierement vers *Philay* & la poincte de *Philay*, en est esloignée de 2. lieues vers le N. c'est vne ronde baye, & quand la Mer est basse elle est à sec, mais hors de la Teste de *Philay*, y a vne pierre souz l'eau qu'on nomme *Phylay-Crake*, entre ceste pierre, & la poincte peut on bien flotter, avec un nauire de 100. charges, & fera la assuree contre le vent de N.E. & E. ayant 5. toises de profondeur avec basse Mer.

De la poincte de *Philay* iusques *Scharenburg*, est la route N.O. & S.E. de 2. lieues. *Scharenburg* a deux poinctes, on y peut rader avec vne haute marée, derriere, & estre à sec quand la Mer est basse. On y entre vere le midy.

Icculx Pays produisent aussi des Grains, cōme Orge, Griote seiche, Biere, Froment & & gros Draps