

# DESCRIPTION DES CONTREES ET PAYS DV NORD EST, DONT MAESTERLANT EST LA principale ville es haure.

**P**remierement pour nauiger vers *Maesterlant*, il faut prendre son cours de *Sbhagen* E. N. E. iusques à ce qu'on voye vne haute roche ou montaigne ronde nommée *Britto*, vers laquelle il faut dresser son cours E. N. E. tant & si longuemēt qu'on voye les rochiers nommez les *Pater nosters*, qu'il faut laisser a main gauche, & arriuant pres de terre, lors se monstrera l'entrée de *Maesterlant* ouuerte au costé de S. s'estendant au dedens E. & E. S. E. L'Isle sur laquelle sont & le mast, & le tonneau pour marques doibt estre laissée au costé droict, & quand on vient au coing, on void la ville deuant soy, & illec se peut attacher vn cable au quay, & l'ancre vers Mer. Et on peut aussi retourner en Mer par le costé meridional, par 2. ou 3. endroitz.

Item on entre à *Kalfsont*, ioinnant vn grand rochier, sur lequel y a vne marque & on entre par le mesme endroit ou Canal vers *Koyhel* & *Babuis*, On peut aussi tirer par le dedens des rochiers vers la Riuiere de *Nilues*, & au costé d'Est de ladicte riuiere est terre ferme, & le Canal se peut clerement veoir. Deuant ladicte riuiere gist vne Isle fort scabieuse, qu'on laisse au costé gauche, & soubz icelle Isle se peut ietter ancre sur 15. ou 16. toises, & le haure s'appelle *Ref-sont*.

Item 2. lieuës du costé d'Est de *Ref-sont*, gist *Malefont* vne Isle nauigable a l'entour, & *Conf-back* gist loing d'icelle Isle E. N. E. deux lieuës. Il y a encore vn haure vers E. nommé *Monster sonde*, vers le S. duquel à 3. lieuës, gist *VVaersberge*. Qui veut tirer vers *VVaersberge*, faut qu'il laisse le Chasteau arriere soy du costé de S. sur terre ferme, nauigant ainsi par le milieu de l'eau, entre l'isle & le terroir d'Est, le plus pres de ladicte Isle, à cause de la roche cachée soubz l'eau qui est illec pres du coing d'Est. Arriere du coing de l'Isle gist aussi vne roche soubz eue, & estant au de la d'icelle, lors peut on bien de plus pres approcher la riue du N. & illec ietter ancre sur 4. & 5. toises, car la Mer y est plane & ouuerte,

Les Pays susdicts sont en partie subiects au Roy de Svvede, & en partie au Roy de Dennemarc, & donnent en abondance toutes sortes de denrées grosses, Peaulx, Pelleterie, Orge, & specialement grande quantité de Noyfettes.